



MSXマガジン9月号付録

この付録は取りはずして保存してください。

# みゆき・グラフィックス

RAM32KB以上

# DOORS

RAM16KB以上

高崎一義・野口岳夫

今回のプログラムは「みゆき・グラフィックス」と「DOORS」の2本立です。

2本とも、キティ・レコードのアルバム「みゆきメモリアル (LP・88MS 0056/57、テープ・38CS 0056)」に収録されているもの。すでにLP、テープをお持ちの方も多でしょう。

みゆきちゃんファンでMSXマガジンファン、なんていう人は今すぐトライ。ただし、説明をよく読んでくださいな。

## 注意

■このプログラムは実際に動作したものを、そのままプリントアウトし、縮小掲載したものです。うまく動作しない場合は入力ミスの可能性が非常に大いので注意して入力してください。

■Syntax errorが出てしまった場合、文法の誤りだけではなく、変数の型、カッコの数、ユーザー関数の定義などが原因となることがあります。十分にチェックしてください。

■Illegal function callの場合、エラー行だけでなく、その行で利用している関数や命令のパラメータ (変数) を変更している行や、データの読み、画面モードなどに注意してチェックしてください。

■基本的にSyntax errorとIllegal function callの場合、編纂部では質問にお答えいたしません。

## みゆき・グラフィックス

(RAM32キロバイト以上必要)

このプログラムを実行するためにはRAM容量が32キロバイト以上必要です。16キロバイト実装のマシンをお持ちの方は、拡張RAMカートリッジなどでRAMを32キロバイトまで拡張してから入力を開始してください。

これは「みゆき」の主人公を描くプログラムです。画面は4パターン。ひとつの画面を描き終ると実行が止まりますから、**[STOP]**以外のキーを1回だけ押してください。画面がクリアされ、次の絵を描き始めます。4画

面目が終了するとまた1画面目に戻って描き始めます。

### ●入力方法

入力について特にむずかしい点はありませんが、データ文の入力ミスには十分注意してください。特にカンマとピリオド (小数点) の区別はしっかりと。

### ●実行方法

RUN **[RETURN]** で実行します。あとは最初に説明したように、描き終わると実行停止、**[STOP]** 以外のキーを押すことによって次の画面へ進む、という動作になります。

## DOORS

(RAM16キロバイト以上必要)

若松みゆきと鹿島みゆきはドアだけの部屋にとじ込められています。あなたは若松みゆきを操って周囲のドアのどこかに隠れている若松真人を探さなくてはなりません。鹿島みゆきも彼を探しています。若松みゆきは先に彼に出会うことができるでしょうか。

### ●入力方法

このプログラムはRAMが16キロバイト以上実装されたMSXマシンなどのマシンでも動作します。\* \* \* で始まるリマーク文がいくつかありますが、入力がめんどうな人は\* \* \* だけ入力しておいて下さい。その行すべてを消して\* \* \* とエラーが出る場合があります。また1600行~1800行の長いデータ文は間違いないように。

### ●実行方法

RUN **[RETURN]** で実行を開始します。

実行を開始すると“Wait only 7-seconds !!”の表示が続いて、ゲームフィールドと若松みゆきの顔があらわれ、指示に従ってスペースキーを押すとゲーム開始です。

カーソルキーで若松みゆきを動かし、ドアの前 (きちっと場所をあわせて) でスペースキーを押します。チャイムが鳴って、もし若松真人がいればウエディングマーチが流れあなたの勝ち。ただし、コンピュータが動いている鹿島みゆきがいれば彼を見つけてしまうと負けです。

スペースキーを押すタイミングはコンピュータとの競争です。鹿島みゆきがチャイムを鳴らしている間はあなたがスペースキーを押しても受けつけられません。

画面が白くなるのは鹿島みゆきチャイムを押した時で、黒くなるのは若松みゆき (あなた) がチャイムを押した時です。



470 DATA 12.4,5.5,12.5,5.3,12.6,6.2,12.6,6.7,12.5,7.4  
 480 DATA 12.2,8.1,12.5,7.7,12.4,7.7,12.7,7.8,13,7.3  
 490 DATA 13.2,6.7,13.2,7.3,13.1,7.7,12.8,8.2,13.3,8.1  
 500 DATA 13.3,8.3,13.4,8.3,13.3,8.4,13.6,8.3,13.3,8.7  
 510 DATA 13.2,9,13.4,9.2,13.5,9,13.7,8.7,13.6,9.3  
 520 DATA 13.7,9.5,13.8,9.9,14,10,14.3,10.1,14.7,10.1  
 530 DATA 15.1,9.7,15.3,9.5,15.4,9,15.3,8.7,15.5,9  
 540 DATA 15.5,9.2,15.6,9,15.7,9.1,15.7,9,15.8,9.1  
 550 DATA 15.8,8.4,15.9,8.5,16,8.5,16.3,8.3,16.5,8.8  
 560 DATA 16.5,9.2,16.2,10,15.7,11.2,15.5,12,15.4,12.4  
 570 DATA 15.2,13.2,14.9,13.7,14.1,14.3,13,15.2,12.2,15.5  
 580 DATA 12,15.5,10.5,14.9,9.5,14.5,8.7,14,-1,-1  
 590 DATA 14.1,14.3,14.1,14.5,14.2,15,14.6,16,15.2,15.8  
 600 DATA 15.8,15.5,16.4,15,16.7,14.8,17.2,14.6,18,14  
 610 DATA 18.5,13,18.6,12,18.6,11,19.2,18.5,19.5,9.2  
 620 DATA 19.9,8,19.9,6.6,19.5,5,18.9,3,17.2,0  
 630 DATA 4,0,-1,-1,9.2,8.6,9,9,9.2  
 640 DATA 9.2,9.5,9.5,9.6,9.8,9.5,10,9,9.9,8.6  
 650 DATA 9.5,8.5,9.2,8.6,-1,-1,9.9,5,8.8,9.6  
 660 DATA 8.8,9.8,9,9,9.2,9.9,9.2,9.4,9,9.5  
 670 DATA -1,-1,9.2,9.9,9,10,9.2,10.1,9.3,10.1  
 680 DATA 9.3,9.9,9.2,9.9,-1,-1,14.5,8.3,14.2,8.5  
 690 DATA 14.1,8.7,14.1,9,14.2,9.3,14.6,9.4,14.9,9.4  
 700 DATA 15.1,9,15.1,8.7,15,8.5,14.7,8.3,14.5,8.3  
 710 DATA -1,-1,14.9,3,13.8,9.4,13.8,9.4,13.8,9.6,14,9.7  
 720 DATA 14.2,9.5,14.1,9.3,14.9,3,-1,-1,14.3,9.7  
 730 DATA 14.1,9.8,14.1,10,14.4,10,14.4,9.8,14.3,9.7  
 740 DATA -1,-1,11.8,11.7,12,11.8,12.2,12,12.2,11.9  
 750 DATA 12.4,11.7,12.4,11.5,12.3,11.4,11.9,11.5,11.8,11.7  
 760 DATA -1,-1,11.6,12.7,11.8,12.8,12,12.9,12.2,12.9  
 770 DATA 12.6,12.7,12.3,12.4,12.1,12.5,11.9,12.4,11.6,12.7  
 780 DATA -1,-1,11.9,13.6,11.9,13.7,12.1,13.8,12.2,13.8  
 790 DATA 12.4,13.6,12.1,13.7,11.9,13.6,-1,-99,5,5  
 800 DATA 12.1,11.7,-1,-1  
 810 DATA -1,-1,12.4,10.5,13.2,9.6,13.6,9.2,13.8,8.8  
 820 DATA 13.9,8,14.7,14.4,6,13.9,6.1,13.9,5.9  
 830 DATA 13.9,5.8,14.5,4,13.2,5.8,13.5,8,13.4,5.2  
 840 DATA 13.5,4.8,13.1,5.4,12.5,5.7,12.8,5.2,13.4,5  
 850 DATA 12.7,5.1,12.3,5.4,11.2,5.6,11.7,5,11.8,4.3  
 860 DATA 11.5,5,10.4,5.7,10.2,5.7,9.4,5.7,9.2,5.9  
 870 DATA 8.7,6.3,8.4,6.8,8.8,8.5,9.4,9.5,11.8,10.6  
 880 DATA -1,-1,9.6,9.6,9.5,10,9.3,10.6,-1,-1

## みゆき・グラフィックス

890 DATA 12.8,10,12.9,10.4,-1,-1,9.2,10.5,9.5,10.7  
 900 DATA 10,10.9,10.6,10.9,12.5,10.5,13.3,10.3,13.8,10.3  
 910 DATA 13.6,10.1,13.2,10,-1,-1,13.2,9.7,13.2,9.9  
 920 DATA 13.1,10.2,12.9,10.3,-1,-1,13.7,8.8,13.8,9  
 930 DATA 14,9,14.5,8.5,14.7,8,14.7,7.3,14.6,7.1  
 940 DATA -1,-1,13.8,8.3,14.7,6.9,15,6.6,15.1,6.3  
 950 DATA 15.2,5.6,15.4,5.7,15.5,5.3,15.3,4.3,15.4,4.3  
 960 DATA 15.4,4,15.1,3.2,14.6,2.5,14.6,2.4,14.9,2.4  
 970 DATA 14.7,2.1,15,2,15.1,1.7,14.5,1.7,13.9,1.4  
 980 DATA 13.5,1.2,12.9,1,13.1,0.9,12.2,0.45,11.5,.5  
 990 DATA 11.6,0.4,11,.3,10.2,.4,9.4,.7,9.3,.6  
 1000 DATA 9.1,.7,8.2,1.2,8,1.2,7.4,1.8,7.2,2.2  
 1010 DATA 7.1,2.1,6.7,2.7,6.7,3,6.2,4.8,6.2,5  
 1020 DATA 6.3,4.2,6.1,5,6.2,5,6.1,5.5,6.2,6  
 1030 DATA 6.3,6.3,6.5,7,6.9,7.7,-1,-1,9.4,9.4,8.6,9.2  
 1040 DATA 8.8,2.8,7.5,7.8,7.8,7.8,7.5,7.7,7  
 1050 DATA 7.6,6.8,7.4,6.8,7.7,2,6.9,7.7,6.9,8.3  
 1060 DATA 7.5,9.7,8,9.2,8.4,9.3,8.6,9.2,-1,-1  
 1070 DATA 8.4,9.3,8.4,9.5,8.2,9.7,8.4,9.7,8.3,10  
 1080 DATA 8.4,10.2,8.5,10.1,8.6,10.3,-1,-1,9.4,10.3  
 1090 DATA 9,10.2,8.6,10.3,8.4,10.6,8.2,11.2,8.3,12  
 1100 DATA 8.2,12.2,8.1,12.2,8.1,12.1,-1,-1,8.2,11.2  
 1110 DATA 7.7,11.9,7,12,6.8,12.5,6.7,13,7,13.7  
 1120 DATA 7.5,14.2,8,14.4,8.6,14.5,10.5,14.2,11.3,14  
 1130 DATA 15,12.7,16.4,12.5,17.2,12.8,17.5,13,17.9,14  
 1140 DATA 18,15,18,16.5,16.4,9,15.5,3,14  
 1150 DATA 5.8,13,6.2,12.7,6.9,12.3,-1,-1,13.8,10.4  
 1160 DATA 14.3,10.6,14.6,10.8,14.8,11.3,15.4,11.3,16,11.5  
 1170 DATA 16.5,11.7,16.7,12.3,16.7,12.7,-1,-1,14.8,11.3  
 1180 DATA 12.5,12.1,-1,-1,15.4,11.3,13.3,12.2,-1,-1  
 1190 DATA 9.7,6.8,10,6.5,10.3,6.5,10.5,6.7,10.5,6.8  
 1200 DATA 10.3,6.7,10,6.7,9.7,9.7,9.7,6.8,-1,-1  
 1210 DATA 12.6,6.7,12.7,6.5,12.8,6.4,13,6.4,13.2,6.5  
 1220 DATA 13.3,6.7,13.2,6.7,13,6.6,12.8,6.6,12.6,6.7  
 1230 DATA -1,-1,11.9,7.4,11.8,7.5,11.9,7.7,12.7,7  
 1240 DATA 11.9,7.8,11.9,8.3,-1,-1,11.1,8.7,11.7,8.9  
 1250 DATA 12.4,8.7  
 1260 DATA -1,-99,10,5,10,6.6,13,6.5,12.7,6.6,9.9,6.7,9.8,6.8,10.4,6.7,8.8,9.6,8  
 .8,15,-1,-100  
 1270 DATA -1,-1,2.5,0,1.8,1,1.4,1.6,1.1,2.8  
 1280 DATA 1.2,3.6,0.6,5,0.35,6,0.3,6.5,.4,7  
 1290 DATA 0.8,7.8,.7,8.2,.4,9.4,.5,10,.85,11

## みゆき・グラフィックス

1300 DATA 1.6,12.2,12.5,1.6,13.5,1.5,14,1.5,14.5  
 1310 DATA 1.6,15,2,16,6.8,16,7.3,15.7,7.7,16  
 1320 DATA 8.2,16,7.8,15.7,7.7,15.5,7.7,15.3,7.8,15  
 1330 DATA 8.3,14.3,8.3,13.7,7.12.4,6.6,12.6,1,11.1  
 1340 DATA 5.8,10,5.5,9.3,5.2,8.8,5,8.2,5.2,7.8  
 1350 DATA 5.9,7.5,7.7,3.5,7.7,7.5,8,8.5,9.8  
 1360 DATA 6.2,7.5,6.5,7.1,6.9,7.7,1.7,6.7,7.2  
 1370 DATA 6.5,7.6,6.5,8,6.6,8.5,6.8,8.8,7.3,9.1  
 1380 DATA 7.8,6.9,8.1,8.5,8.1,8,8,7.6,8,7.4  
 1390 DATA 7.7,6.8,7.3,6.6,7,6.5,6.7,6.6,6.2,6.7  
 1400 DATA 6.5,6.2,6.9,6.1,7.2,6.1,7,6.5,7.3,6.2  
 1410 DATA 8,6.3,8,6,7.4,5.9,7.5,5.4,7.3,4.2  
 1420 DATA 7.3,3.3,7.5,2.7,8.1,2,8.5,2.1,8.9,2.4  
 1430 DATA 9,2.3,9.2,2.5,10.2,1.7,10.7,1.8,11.2,2.3  
 1440 DATA 11.3,2.7,11.4,4.5,11.5,5.4,11.8,6,11.1,6  
 1450 DATA 10.8,5.9,10.4,6,10.3,6.2,10.5,6.2,10.9,6.3  
 1460 DATA 11.8,6.25,12.6,3,12.2,6.5,11.5,6.5,11.6,7  
 1470 DATA 10.7,7.2,10.7,7.5,11.7,7.11.2,7.3,11.4,7  
 1480 DATA 11.6,6.8,12.6,8,12.2,6.9,11.8,7.2,11.6,7.4  
 1490 DATA 11.5,7.8,11.7,8.6,11.9,8.8,12.3,9,12.7,9  
 1500 DATA 13.8,8,13.3,8.3,13.3,7.6,13.4,7.6,13.1,7  
 1510 DATA 13.5,7.4,13.4,8.5,13.5,9.5,13.8,10.2,13.9,10.4  
 1520 DATA 13.8,11.2,13.6,11.7,13.3,12,12,13,11,13.6  
 1530 DATA 10,14.1,9.3,14.2,8,7,14,8.2,13.5,-1,-1  
 1540 DATA 13.3,12,12.7,13.4,12.6,13.7,12.9,15,12.7,16  
 1550 DATA 13.1,16,13.1,15.8,13.2,16,22,16,22,12.7  
 1560 DATA 21.5,12.4,21.7,12,21.7,11.4,21.1,10,21.4,9.5  
 1570 DATA 21.5,9,21.5,8.4,21.1,7.5,20.7,6.6,20.8,6.3  
 1580 DATA 21.5,21.4,20.7,3,20.2,2,19.2,-.9  
 1590 DATA 18.6,0,2.5,0,-1,-1,7,7.2,6.7,7.4  
 1600 DATA 6.7,7.8,7.2,8.2,7.7,8.1,7.8,7.8,7.7,7.4  
 1610 DATA 7.3,7.1,7.7,2,-1,-1,6.7,8.3,6.7,8.5  
 1620 DATA 7.8,5,7.2,8.4,7.8,3.6,7.8,3,-1,-1  
 1630 DATA 7.2,8.6,7.1,8.7,7.3,8.7,7.3,8.6,7.2,8.6  
 1640 DATA -1,-1,12.0,8.1,12.1,8.1,12.4,8.2,12.7,8.2  
 1650 DATA 12.9,8,13.7,7,12.7,7.3,12.4,7.1,12.1,7.3  
 1660 DATA 12.0,8.1,-1,-1,11.9,8.3,11.8,8.4,11.8,8.5  
 1670 DATA 12.8,6,12.2,8.5,12.2,8.4,11.9,8.3,-1,-1  
 1680 DATA 12.4,8.5,12.2,8.6,12.4,8.7,12.4,8.5,-1,-1  
 1690 DATA 7.1,4.7,6.7,5.9,7.2,5.9,7.3,5.3,7.1,4.7  
 1700 DATA -1,-1,13.9,7.7,13.6,8.3,13.6,9,13.8,9.4  
 1710 DATA 14.2,8.2,14.2,8,13.9,7.7,-1,-1,8.9,9.3

## みゆきグラフィックス

1720 DATA 8.9,9.6,8.7,9.9,9.10,7.9,1.10.6,9.1,10.3  
 1730 DATA 8.8,10.8,9.9,9.9,1.9,9.9,9.8,9,9.5  
 1740 DATA 8.9,9.3,-1,-1,9.10.9,9.3,10.9,-1,-1  
 1750 DATA 8.6,11.2,9.1,11.4,9.7,11.3,10,11.2,-1,-1  
 1760 DATA 8.9,12.2,9.1,12.4,9.5,12.3,9.6,12.1,9.3,12.2  
 1770 DATA 9,12.1,8.9,12.2  
 1780 DATA -1,-99,5,5,-1,-100  
 1790 DATA -1,-1  
 1800 DATA 9.75,0.4,9.3,0.3,8.0,0.2,7.0,0.45,6.0,0.8,5.0,1.4  
 1810 DATA 4.5,1.95,4.0,2.5,3.5,3.0,3.0,3.7,2.5,4.5,2.1,5.4  
 1820 DATA 2.0,1.6,1.2,1.6,5,1.8,7,1.2,7.5,.64,8.5,.4,9.7,.5,10.5  
 1830 DATA 1.0,11.5,1.5,12.0,1.6,13.0,1.9,14.0,2.2,14.4,2.4,15.0,3.0,15.7  
 1840 DATA 3.7,16.0,10.4,16.0,10.3,15.7,10.1,15.3,9.7,14.9,9.15,14.5,8.55,14.0  
 1850 DATA 8.0,13.5,7.7,13.0,7.3,12.5,7.2,12.3,7.18,12.0,7.2,11.6,7.5,10.9  
 1860 DATA 8.3,10.6,8.2,11.1,8.3,11.0,8.3,11.3,8.4,11.2,8.45,11.3,8.55,11.2  
 1870 DATA 8.65,11.5,9.0,11.9,9.4,12.2,9.8,12.2,10.0,12.10,3,11.8,-1,-1,9.3,12.1  
 1880 DATA 9.5,12.1,9.7,11.9,7.9,11.8,10.0,11.7,10.1,11.2,10,10.8,9.8,10.4  
 1890 DATA 9.6,10.2,9.3,10.15,9.0,10.2,9.2,10.0,9.5,9.85,9.7,9.8,10,9.9  
 1900 DATA 10.4,10.2,10.5,10.1,10.6,10.15,10.5,9.9,10.55,9.85,10.25,9.55,10.8,9.4  
 1910 DATA 11.3,8.7,11.6,7.7,11.5,7.4,11.5,7,11.2,6.5,11.5,6.8,12,7.5  
 1920 DATA 12.2,8,12.1,8.5,12.8,7,11.7,8.9,11.5,9.0,11.7,9.05,11.6,9.15  
 1930 DATA 11.8,9.2,12.9,1.1,12.25,9,12.4,9.05,12.3,9.15,12.7,9.1,12.6,9.7  
 1940 DATA 12.8,9.7,12.8,10,12.9,10.45,13.3,10.8,13.25,10.9,13.5,11,13.9,11  
 1950 DATA 14.3,10.7,14,10.85,13.7,10.9,14,10.7,14.15,10.5,14.25,10.2,14.25,9.8  
 1960 DATA 14.15,9.5,14.9,2,13.5,9,13.1,9,15,13.5,8.8,13.8,8.7,14,8.8  
 1970 DATA 14.2,9,14.5,9.5,14.6,9.3,14.7,9.4,14.8,9.3,14.7,9,14.9,9.1  
 1980 DATA 15.4,9,15,15,10,15.1,12,15,12.7,14.9,13,14.5,14,13.7,15.4  
 1990 DATA 13.2,15.7,12.4,15.6,11,15.35,10,15.1,9.7,14.9,-1,-1,14.5,14.1,14.6,14.4  
 2000 DATA 15,15,15.7,15.4,16.1,15.55,17,15.6,18.5,15.5,22,14.7,-1,-1,15.1,15  
 2010 DATA 15.5,14.8,15.6,14.8,15.9,14.6,16.3,13.9,16.4,13.3,16.7,13.2,17.3,12.5  
 2020 DATA 17.7,11,17.6,10.5,17.5,10,17.2,9.3,17.3,9,17.8,17.8,7  
 2030 DATA 17.5,6,17.1,4.5,16.6,3.5,16.3,14.8,2.5,13.8,1.5,13,0.8  
 2040 DATA 12.0,2,11,0.1,10.5,0.1,10,0.2,9.75,0.4,-1,-1,9,10.4,8.9,10.7  
 2050 DATA 9,11,9.3,11.2,9.5,11.15,9.7,11.1,9.8,10.75,9.6,10.4,9.3,10.3  
 2060 DATA 9,10.4,-1,-1,9.3,11.3,8.9,11.4,9,11.6,9.2,11.5,9.2,11.4,9.1,11.3  
 2070 DATA 9,11.3,-1,-1,9.3,11.7,9.5,11.6,9.4,11.5,9.3,11.7,-1,-2,13.1,9.5,13.2,9  
 2080 DATA 13.5,10.1,13.0,10,14.9,7,13.9,9.3,13.6,9.1,13.3,9.2,13.1,9.5  
 2090 DATA -1,-1,13.2,10.2,13.3,10.4,13.4,10.3,13.4,10.2,13.3,10.1,13.2,10.2,13.2  
 2100 DATA -1,-1,13.5,10.4,13.5,10.6,13.8,10.6,13.8,10.4,13.5,10.4,-1,-1,12.4,11.

みゆき・グラフィックス

```

1,12.3,11.3
2110 DATA 12.3,11.5,12.4,11.5,12.3,11.6,12.5,11.5,12.6,11.7,12.6,12.2,12.7,12.3
2120 DATA 12.7,11.7,12.6,11.5,12.4,11.4,12.4,11.1,-1,-1,12.4,12.6,12.4,12.7,12.5
,12.7
2130 DATA 12.7,12.5,12.5,12.5,12.4,12.6,-1,-1,12,13.2,12.4,13.1,12.5,13,12.9,12.
9
2140 DATA 12.9,12.9,-1,-1,12.5,13.8,12.5,13.9,12.8,13.95,12.9,13.7,12.7,13.8
2150 DATA 12.5,13.8,-1,-1,6.2,12.8,6.1,13.5,6.5,14.2,7.5,14.7,8,14.8
2160 DATA 8.7,14.7,8.7,14.4,8,14.1,7.7,14.2,7,14.6,6,13.5,6.2,12.8
2170 DATA -1,-99,5,5,-1,-1
2180 SCREEN2,2:RESTORE320
2190 A$=A$+A$+A$+A$:A$=A$+A$+A$
2200 FOR I=8TO23:POKE&HEA00,88:POKE&HEA01,32+I:A$=USR(A$):NEXT
2210 VY=0:VX=0:GOSUB2750:VY=19:VX=0:GOSUB2750:VY=0:VX=200:GOSUB2750:VY=19:VX=200
:GOSUB2750
2220 RESTORE320:GOSUB210
2230 RESTORE2820:GOSUB2780
2240 A$="0F090F090F090F09"
2250 IF INKEY$="" THEN 2250 ELSE SE=SE+1:GOTO100
2260 SCREEN2,2:RESTORE10
2270 A$=A$+A$+A$+A$+A$:A$=A$+A$
2280 FOR I=6TO15:POKE&HEA00,88:POKE&HEA01,32+I:A$=USR(A$):NEXT
2290 POKE&HEA00,0:POKE&HEA01,32:Z$="4444444444444444":Z$=Z$+Z$+Z$+Z$:Z$=Z$+Z$:Z$
=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$)
2300 Z$="4455445544554455":Z$=Z$+Z$+Z$+Z$:Z$=Z$+Z$:Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(
Z$):Z$=USR(Z$)
2310 Z$="5555555555555555":Z$=Z$+Z$+Z$+Z$:Z$=Z$+Z$:Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(
Z$):Z$=USR(Z$)
2320 Z$="5577557755775577":Z$=Z$+Z$+Z$+Z$:Z$=Z$+Z$:Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(
Z$):Z$=USR(Z$)
2330 Z$="7777777777777777":Z$=Z$+Z$+Z$+Z$:Z$=Z$+Z$:Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(
Z$):Z$=USR(Z$)
2340 Z$="77FF77FF77FF77FF":Z$=Z$+Z$+Z$+Z$:Z$=Z$+Z$:Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(
Z$):Z$=USR(Z$)
2350 POKE&HEA00,0:POKE&HEA01,53:Z$="77FF77FF77FF77FF":Z$=Z$+Z$+Z$+Z$:Z$=Z$+Z$:Z$
=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$)
2360 Z$="7777777777777777":Z$=Z$+Z$+Z$+Z$:Z$=Z$+Z$:Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(
Z$):Z$=USR(Z$)
2370 Z$="5577557755775577":Z$=Z$+Z$+Z$+Z$:Z$=Z$+Z$:Z$=USR(Z$):Z$=USR(Z$):Z$=USR(
Z$):Z$=USR(Z$)
2380 LINE(84,160)-(184,191),15,BF:GOSUB 210
2390 CIRCLE(128,178),5,11:PAINT(128,178),11

```







# DOORS

```
100 SCREEN=COLOR15,4,4:CLS:KEYOFF:LOCATE8,11:PRINT"Wait only 7-seconds!!"
110 CLEAR300,&HEBF:DIMF(17),P(17),KF(17):FORI=0TO17:READA,B:F(I)=A*(B-1):NEXT
120 ONERRORGOTO180
130 POKE&HF85A,INT(TIME/256):POKE&HF85B,TIME-INT(TIME/256)*256
140 DATA24,8,24,40,24,72,24,104,24,136,56,8,88,8,120,8,152,8,184,8,184,40,184,72
,184,104,56,136,88,136,120,136,152,136,184,136
150 '
160 ' | Copyright reserved by 1984 |
170 ' | NEPTUNE-SOFT Corporation. |
180 '
190 DEFUSR=&H156:OPEN"GRP:"AS#1
200 GOSUB1450:GOSUB1810:GOSUB1320
210 INTERVAL OFF
220 WB=&H44
230 DEFUSR1=&HEA00
240 GOSUB1570:GOSUB1650
250 GOSUB1240:PUTSPRITE0,(88,56),1,3:PUTSPRITE1,(120,56),1,4:PUTSPRITE2,(88,88),
1,5:PUTSPRITE3,(120,88),1,6
260 GOTO840
270 GOSUB1570:GOSUB1150:GOSUB1650
280 'PUTSPRITE3,(30,30),1,3:PUTSPRITE4,(62,30),1,4:PUTSPRITE5,(30,62),1,5:PUTSPR
ITE6,(62,62),1,6
290 'IFINKEY#=""THEN22
300 'PUTSPRITE7,(30,62),1,7:PUTSPRITE8,(62,62),1,8
310 'IFINKEY#=""THEN24
320 'PUTSPRITE9,(30,62),1,9:PUTSPRITE10,(62,62),1,10
330 'IFINKEY#=""THEN26
340 PUTSPRITE0,(X,Y),11,0:PUTSPRITE1,(KX,KY),6,1:KP=0:PP=0
350 ' routine
360 SEX=INT(RND(TIME)*18):FORI=0TO17:P(I)=-I+SEX):NEXT
370 FORI=0TO17:KF(I)=0:NEXT
380 ' GAME1
390 SOUND7,254:SOUND8,13:ONINTERVAL=10GOSUB1420:INTERVAL ON
400 TURN=1
410 IFTURN=1THENGOTO430ELSEGOTO450
420 SOUND7,254:SOUND8,13:INTERVAL ON:TURN=TURN*-1:GOTO410
430 GOSUB870:IFFLAG=-1THEN420
440 PUTSPRITE0,(X,Y),13,0:GOSUB1180:IFP(FLAG)THEN530ELSE460
450 GOSUB1030:GOTO420
460 ' MISSING
470 'PLAY"V10T240LB","V10T240LB":PLAY"03BE-DBB-DG-2","02BE-DBB-DG-2"
480 LINE(24,8)-(215,167),1,BF
```

## DORSS

```

490 SOUND7,&B11110111:SOUNDB,&B00011101:SOUND13,2:SOUND6,50
500 LINE(24,8)-(215,167),4,BF
510 PUTSPRITE0,(X,Y),11,0
520 GOTO420
530 ' WIN
540 LINE(24,8)-(215,167),6,BF
550 FORI=0TO5:SOUND1,0:NEXT:SOUND7,248
560 PUTSPRITE1,(X-24,Y),3,2
570 Z1#="T120813M100 L1204CCCC2.CCCC2.CCCE4EEEE4EEEG4GGGG4GG8"
580 Z2#="T120813M100 L1203R2CEG04C4R203CEG04C4R203CEG04C4RC403CEG04C4CEG"
590 Z3#="T120813M100 L1204RRRRRRRRRC4CCCC4CCCE4EEEE4EEE"
600 Z4#="L120C204B4.F08A48R6FR6DR6L32CDCDCDCCL24CDCL1603B04C"
610 Z5#="E2D#4.D#8E403BR6AR6AR6B2"
620 Z6#="03A2B2E4ER6FR6FR6E2"
630 Z7#="L12DR603GR6L8E02G03CEG04CEG"
640 Z8#="GR6GR6D4E1"
650 Z9#="FR6FR6G1"
660 ZA#="E4DB.E16D2C2"
670 ZB#="AAA4B2B2"
680 ZC#="F4F4F2E2"
690 PLAYZ1#,Z2#,Z3#:PLAYZ4#,Z5#,Z6#:PLAYZ7#,Z8#,Z9#:PLAYZA#,ZB#,
ZC#
700 PUTSPRITE2,(88,56),1,3:PUTSPRITE3,(120,56),1,4:PUTSPRITE4,(88,88),1,7:PUTSPR
ITE5,(120,88),1,8
710 WB=#H66:GOSUB1240
720 GOTO840
730 ' BEATEN
740 LINE(24,8)-(215,167),11,BF
750 PUTSPRITE1,(KX-24,KY),3,2
760 PUTSPRITE0,(KX,KY),6,1
770 SOUND7,255:SOUNDB,13:SOUND9,13
780 AZ#="V13T240L8D4BBB-FF#AA#BA#05DD#FF#FDD#FF#AA#BA#06DD#F#16"
790 AY#="V13T240L8D4RF#DD#03BA#04DD#D03BA#AA#AFF#DD#02BA#ABA#FF#D#16"
800 SOUND7,252:PLAYAZ#,AY#
810 PUTSPRITE2,(88,56),1,3:PUTSPRITE3,(120,56),1,4:PUTSPRITE4,(88,88),1,9:PUTSPR
ITE5,(120,88),1,10
820 WB=#H88:GOSUB1240
830 IPLAY(0)THEN830
840 PRESET(16,180):PRINT#1,"<PUSH Space-Key to Start>"
850 A=USR1(0):IFPEEK(&HEA75)<>5THEN850
860 GOTO270
870 'miyuki move

```

## DOORS

```

880 Z=USR1(0)
890 FLAG=-1:Z=PEEK(&HEA75)
900 DNZGOTO920,930,940,950,960
910 RETURN
920 X=X-(NOTX>183)*8:GOTO1020
930 X=X+(NOTX<25)*8:GOTO1020
940 Y=Y+(NOTY<9)*8:GOTO1020
950 Y=Y-(NOTY>134)*8:GOTO1020
960 IFNOT((X=24ORX=184)AND((Y-8)MOD32=0))OR((Y=8ORY=136)AND((X+8)MOD32=0))THEN
RETURN
970 FORI=0TO17:IFX*(Y-1)=F(I)THENFLAG=I:NEXTELSENEXT
980 RETURN
990 PLAY"132o4g+ag+gg+o5c+ed+c+d+c+cc+eg+"
1000 SCREEN0:PRINT"Now you've tried to open the ";CHR$(Q+&H41);"-DOOR":INPUTD$:S
CREENZ
1010 RUN
1020 PUTSPRITE0,(X,Y),11,0:RETURN
1030 ' Cacia move
1040 IF(KX=DX)AND(KY=DY)THEN1090
1050 KX=KX+(KX>DX)*8-(KX<DX)*8
1060 KY=KY+(KY>DY)*8-(KY<DY)*8
1070 PUTSPRITE1,(KX,KY),6,1
1080 RETURN
1090 PUTSPRITE1,(KX,KY),13,1:GOSUB1100:IFF(KD)THEN730
1100 LINE(24,8)-(215,167),15,BF
1110 SOUND7,&B1110111+SOUND6,&B00011101:SOUND13,2:SOUND6,100
1120 LINE(24,0)-(215,167),4,BF
1130 PUTSPRITE1,(KX,KY),6,1
1140 KF(KD)=-1
1150 KD=INT(RND(1)*18):IFKF(KD)THEN1150
1160 RESTORE:FORI=0TOKD:READDX,DY:NEXT
1170 RETURN
1180 ' KNOCKING OPERATION
1190 INTERVAL STOP:SOUND7,254
1200 SOUND0,0:SOUND1,0
1210 PLAY"V13":PLAY"T24005S2M5000A4F2"
1220 IFPLAY(0)THEN1220
1230 RETURN
1240 'HADA-SUB
1250 A$="CC33CC33CC33":A$=A$+A$:A$=A$+A$+A$+A$
1260 FORI=9TO14:POKE&HE900,96:POKE&HE901,I:A$=USR5(A$):NEXT
1270 A$="9F":A$=A$+A$:A$=A$+A$:A$=A$+A$:A$=A$+A$:A$=A$+A$:A$=A$+A$+A$

```

## DOORS

```

1280 FORI=9T014:POKE&HE900,96:POKE&HE901,I+32:A#=#USR5(A#):NEXT
1290 VPOKE&H2E00+102,WB:VPOKE&H2E00+103,WB
1300 VPOKE&H2E00+143,WB:VPOKE&H2E00+101,WB
1310 RETURN
1320 ' BGM-subr.
1330 DIMM0(90),M1(90)
1340 FQ#=55:FA#=2^(1/12):FC#=1996700#
1350 FORI=9T090:TP#=FC#/16/FQ#:M0(I)=TP#MOD256:M1(I)=TP#256:FQ=FQ#*FA#:NEXT
1360 SOUND7,248:SOUND8,13:SOUND0,0:SOUND1,0
1370 RESTORE1380:ONINTERVAL=10GOSUB1420
1380 DIMMA(31),MB(31):FORI=0T031:READX:MA(I)=M0(X):MB(I)=M1(X):NEXT
1390 DATA43,45,47,48,50,49,50,47,48,50,52,53,55,54,55,52
1400 DATA53,57,50,53,47,50,43,47,48,52,43,48,40,43,36,40
1410 II=31:RETURN
1420 II=II+1:IFII=32THENII=0
1430 SOUND0,MA(II):SOUND1,MB(II):RETURN
1440 STOP
1450 ' M#-write
1460 RESTORE1480:DEFUSR4=#HE902
1470 FORI=#HE900T0#HE934:READA:POKEI,A:NEXT
1480 DATA 8,223,26,203,63,71,19,235,34
1490 DATA 12,233,42,73,128,126,214,48
1500 DATA 254,16,56,2,214,7,35,7,7,7,7,79,126,214,48,254,16,56,2,214,7
1510 DATA 177,235,42,0,233,119,35,34,0,233,19,235,16,218,201
1520 ' Graph,M#-write
1530 DEFUSR5=#HE982
1540 POKE&HE900,&H80:POKE&HE901,&HE9:READA#:A#=#USR4(A#):READA#:A#=#USR4(A#):RETUR
N
1550 DATA00001ACB3F4713EB228CE92A00007E0000D638FE183802D60723070707074F7E0000D63
0FE103802
1560 DATAD607B1EB2A00E9CD4D00232200E913EB10D4C9
1570 ' initier
1580 SCREEN2,3:COLOR15,4,4:CLS
1590 LINE(16,0)-(23,175),,BF:LINE(16,0)-(223,8),,BF:LINE(216,0)-(223,175),,BF:LI
NE(16,168)-(223,175),,BF
1600 GOSUB1760
1610 X=24:Y=0:KX=184:KY=136
1620 Q=#H1800+35:FORI=0T04:VPOKEQ+I*4*32,2:VPOKEQ+(I+1)*4*32+23,2:NEXT
1630 FORI=1T05:VPOKEQ+I*4,2:VPOKEQ+I*4+606,2:NEXT
1640 RETURN
1650 ' MIYUKI-UP
1660 POKE&HE900,&H60:POKE&HE901,&H38:RESTORE1680

```

## DOORS

```

1670 FORI=0T08:READA#:A#=USR5(A#):NEXT:RETURN
1680 DATA1F1F3F7FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF7FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF7F7F3
1690 DATAFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFBFCFEFEFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFE
1700 DATA7D78383C1C1C3C3C3C3E1E1F0F0F0700A0A0E0C00000000120C000C80E0E0F3
1710 DATA5851716101010303040F0F1F2F4F8F0FFEFCFCFCFCFEFEFFFFFFFFFEFCF0F0C0
1720 DATA7D78393C1C1C3C3C3C3E1E1F0F0F0700E0F0100000000000110E000C80E0E0F3
1730 DATA7BF1890101010303070F0F1F2F4F8F0FFEFCFCFCFCFEFEFFFFFFFFFEFCF0F0C0
1740 DATA7C79383C1C1C3C3C3C3E1E1F0F0F0700C00010E000000000000E110000E0E0F3
1750 DATA3309817101010303070F0F1F2F4F8F0FFEFCFCFCFCFEFEFFFFFFFFFEFCF0F0C0
1760 RESTORE1700:POKE&HE900,0:POKE&HE901,&H38
1770 FORI=0T02:READA#:A#=USR5(A#):NEXT:RETURN
1780 DATA0F1F3F7F7BFCE0ECF4642062747B3C1FFBFCFEFFFFFFFF0665646060E9F3F7EFE
1790 DATA0F1F3F7F7BF2E06C7424202274F8FCFFE0F0F8FC3E1F0FE7574707078F1F3FFF
1800 DATA0F1F3F7FFDFCEC602424202230180C07F0F8FCFEFEFEF07474303070E9C20C0
1810 RESTORE1840
1820 POKE&HE900,0:POKE&HE901,&HEA
1830 READA#:A#=USR4(A#):GOTO1830
1840 DATA3E07CD4101FEABCA76EA3E08CD4101CB470605281505CB77281005CB6F280B05CB67280
605CB7F280105783275EAC90000F2F6DD1C9197D7921791F298138383
1850 DATABC02DDBA8DF5F74F6D726E6C6F6861175B68216767116358F8FA1F656F5D5E635E60A65
B1559671256175B8314534C585D4D26F0F200CD6F002131EACD96EA21
1860 DATA47EACD96EA215AEACD96EACDAE00DBC7B520FBC900000600047E80CDA2007E80FE0DCB2
3C398EA
1870 END
1880 IFERL=1830THENRESUME1890ELSESTOP
1890 RETURN
1900 *****
1910 * *
1920 * PROGRAM:T,NOBUCHI *
1930 * *
1940 * GRAPHIC DATA:K,TAKASAKI *
1950 * *
1960 * (C) 1984 NEPTUNE-SOFT *
1970 * *
1980 *****

```